

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБУ «Детско-юношеский
Дом культуры «Черемушки»

Л.А. Фельдман

« 11 » сентября 2018г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении III Чемпионата Интеллектуалов «Эрудит-квартет - 2018»
среди школьных команд г. Рубцовска

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения III Чемпионата Интеллектуалов «Эрудит-квартет-2018» среди школьных команд г. Рубцовска (далее Чемпионат) и условия участия в нем.

1.2. Организатором Чемпионата является Муниципальное бюджетное учреждение «Детско-юношеский Дом культуры «Черемушки» (в дальнейшем – МБУ «ДЮДК «Черемушки»), ул. Алтайская, 177, телефон для справок: 2-37-70 (директор, методический кабинет), 2-37-15 (вахта).

1.3. Регулирует проведение Чемпионата Организационный комитет. Координатор Чемпионата – Вибе Евгения Евгеньевна – заведующая отделом по работе с детьми МБУ «ДЮДК «Черемушки» (8-923-715-6952).

1.4. Организационный комитет:

- информирует о проведении Чемпионата все заинтересованные стороны, распространяет настоящее положение на сайте МКУ «Управление культуры, спорта и молодежной политики» города Рубцовска «Браво, Рубцовск!», на сайте МКУ «Управление образования» города Рубцовска, на сайте МБУ «ДЮДК «Черемушки»;
- регистрирует в установленные сроки заявки участников, по итогам жеребьевки составляет график игр;
- предоставляет информацию в СМИ о ходе проведения и итогах Чемпионата.

2. Цели и задачи Чемпионата:

- повышение культурного уровня, расширение кругозора молодежи г. Рубцовска;
- организация культурного досуга молодежи, популяризация интеллектуальных игр;
- выявление талантливой и инициативной молодежи;
- предоставление молодежной аудитории площадки для диалога и творческого общения;

- воспитание информационной культуры, уважения к сопернику, стойкости, умения работать в команде;
- укрепление дружеских связей в педагогической среде.

3. Участники Чемпионата

- 3.1. К участию в Чемпионате приглашаются школьные команды г. Рубцовска. По 1 или 2 команды от учебного заведения.
- 3.2. Состав одной команды – 4 ученика восьмых классов (это могут быть ученики одного класса или сборная команда из разных восьмых классов одной школы).

4. Условия и требования к командам – участницам Чемпионата

- 4.1. Каждой команде необходимо выбрать капитана команды, придумать оригинальное название и девиз, подготовить небольшой рассказ-знакомство с командой и ее игроками в день игры.
- 4.2. Подготовить участникам команды именные бейджи (указать имя участника, для капитана команды – дополнительно надпись «капитан»).
- 4.3. В случае замены игрока сообщить в Организационный комитет не позднее 1 дня до игры, предоставив необходимые данные нового участника команды.
- 4.4. Команде желательно иметь отличительные особенности во внешнем виде (одинаковые аксессуары или элементы одежды).
- 4.5. Заполнить и предоставить в Организационный комитет до 22 января 2018 г. заявку на участие установленного образца. Заявки принимаются на электронную почту: vibe.evgenia@rambler.ru или по адресу: ул. Алтайская, 177 (МБУ «ДЮДК «Черемушки») – в методический кабинет.
- 4.6. Соблюдать нормы культурно-этичного поведения, быть дружелюбными ко всем участникам Чемпионата; в случае некорректного поведения участники могут быть дисквалифицированы.

5. Время, место, условия проведения Чемпионата

- 5.1. III Чемпионат Интеллектуалов «Эрудит-квартет-2018» среди школьных команд г. Рубцовска пройдет в четыре этапа – **1/4 Чемпионата** (30 и 31 января 2018 г.), **1/2 финала** (февраль 2018 г.), **финал** (март 2018 г.), **супер-финал** (апрель 2018).
- 5.2. **30, 31 января 2018 г.** пройдут игры 1/4 Чемпионата. Общее количество игр, расписание 1/4 Чемпионата будут известны после окончания срока подачи заявок и жеребьевки. Если от учебного заведения участвуют 2 команды, они играют в один день в одно и то же время.
- 5.3. Жеребьевка отборочных игр состоится **23 января 2018 г.** в МБУ «ДЮДК «Черемушки» в присутствии специалистов учреждения. Итоги жеребьевки будут опубликованы на сайте МКУ «Управление культуры,

спорта и молодежной политики» г. Рубцовска «Браво, Рубцовск!», на сайте МБУ «Детско-юношеский Дом культуры «Черемушки» в течение двух рабочих дней.

5.4. По итогам игр 1/4 Чемпионата в 1/2 финала выходят 12 команд – команды, занявшие первое место в каждой из игр 1/4 Чемпионата, а также несколько команд (до необходимых 12 команд), набравших наибольшее количество баллов во время игры (выбираются после завершения всех игр 1/4 Чемпионата).

5.5. В случае одинакового количества баллов у команд, претендующих на выход в 1/2 финала, между ними устраивается блиц-турнир в день игры. Будет задано три вопроса, ответы на них команды запишут на специальные игровые бланки. Оценивает результат и присуждает баллы за правильный ответ (по 1 баллу) Жюри Чемпионата. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, побеждает и получает право продолжить игру в 1/2 финала. «Ничья» не допускается. Вопросы задаются до явного превосходства одной из команд по баллам.

5.6. В рамках 1/2 финала пройдет 3 игры – встречаются по 4 команды в каждой. В финал выходят 8 команд (принцип отбора см. пункт 5.4) – 2 игры по 4 команды в каждой. В Супер-финал выходят 4 команды (принцип отбора см. пункт 5.4).

Победителем III Чемпионата интеллектуалов «Эрудит-квартет-2018» становится 1 команда, набравшая наибольшее количество баллов в Супер-финале.

5.7. Если на участие в Чемпионате будет подано 12 заявок (или менее 12), 1/2 финала не проводится. По итогам игр 1/4 Чемпионата в финал пройдут 8 команд.

5.8. Расписание игр 1/4, 1/2 финала, финала, Супер-финала будет составляться по итогам предыдущих игр.

5.9. Все игры Чемпионата будут проходить в МБУ «ДЮДЖ «Черемушки» по адресу: ул. Алтайская, 177.

6. Правила интеллектуальной игры «Эрудит-квартет»

6.1. Игра состоит из 6 боев по 7-10 вопросных раундов в каждом.

6.2. Каждый вопросный раунд начинается со слов ведущего «Вопрос номер...». Зачитывается сам вопрос. После произнесения слова «Время» ведущий запускает отсчет времени для обсуждения командами вопроса (60 секунд), что сопровождается звуковым сигналом.

6.3. После сигнала любая из команд имеет право нажатием кнопки остановить отсчет времени. При этом необходимо дождаться указания ведущего на то, какая команда отвечает, и дать ответ.

6.4. Команда, нажавшая кнопку до начала отсчета времени, лишается права ответа на текущий вопрос (фальстарт).

6.5. В случае неправильного ответа или фальстарта право отвечать на вопрос переходит другим командам. Время на обсуждение – 20 секунд.

6.6. Вопросный раунд заканчивается тогда, когда одна из команд дала правильный ответ или ни одна команда не нажала на кнопку после окончания отсчета времени (за 5 секунд до окончания отсчета звучит звуковой сигнал). В этом случае Ведущий имеет право оставить вопрос без ответа и перенести его на другую игру.

6.7. Команда, получившая право на ответ, прекращает обсуждение. Капитан указывает игрока, который будет отвечать. Любые попытки коммуникации этого игрока с кем-либо, кроме ведущего, считаются подсказкой, и команда лишается права отвечать на текущий вопрос. Если игрок не отвечает более пяти секунд, команда считается ответившей неправильно.

6.8. За правильный ответ команде засчитывается 1 балл. Если ни одна команда не дала правильный ответ на текущий вопрос, следующий вопросный раунд оценивается в 2 балла. При неправильном ответе командами на второй вопрос подряд, третий раунд будет стоить 3 балла. Если же команды отвечают неправильно третий раз подряд, баллы снижаются, и уже следующий раунд оценивается в 1 балл. Стоимость первого вопросного раунда каждого боя в игре – 1 балл. После окончания пятого боя все баллы суммируются. Победителем данной игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

6.9. Не принимаются ответы:

- данные любым другим игроком, кроме указанного капитаном;
- включающие два и более вариантов ответа;
- не соответствующие форме вопроса;
- содержащие грубые ошибки, искажающие суть ответа;
- описательные.

В случае возникновения неразрешимой спорной ситуации, технической ошибки ведущего или подсказок из зала вопрос по решению жюри может быть снят и заменен другим. Апелляции не принимаются.

7 Жюри Чемпионата

7.1. Состав жюри:

- директор МБУ «Детско-юношеский Дом культуры «Черемушки»;
- специалисты МКУ «Управление культуры, спорта и молодежной политики» г. Рубцовска;
- специалисты МКУ «Управление образования» г. Рубцовска.

7.2. В компетенцию жюри входит принятие решений по всем спорным моментам, которые связаны с нарушением правил игры, с правильностью ответов, корректностью поведения команд и ведущего. Жюри вправе самостоятельно определять точность ответа, требуемую для его зачета, принимая во внимание указания редакторов по критериям зачета.

7.3. По решению жюри команда может быть наказана предупреждением за:

- протесты в процессе игры, нарушающие ход игры;
- оскорбительное поведение по отношению к организатору и игрокам,
- иное поведение, дезорганизирующее ход игры;
- использование в процессе игры средств мобильной связи.

Команда может быть снята с игры за действия, ставящие игру под угрозу срыва, или за два полученных предупреждения.

8. Награждение участников Чемпионата

Все команды-участницы награждаются Дипломами, команда-победитель получает Диплом и Кубок Победителя Чемпионата интеллектуалов «Эрудит-квартет-2018».

9. Форма Заявки на участие в Чемпионате

Название команды, школа	Ф.И. участников (указать капитана)	Номер телефона преподавателя (координатора команды)